

Historia de las computadoras personales



🖼
Niños jugando en una computadora [Amstrad CPC 464](#) en los años 1980

La **historia de las computadoras personales** comenzó en los años 1970. Una [computadora personal](#) está orientada al uso individual y se diferencia de una computadora [mainframe](#), donde las peticiones del usuario final son filtradas a través del personal de operación o un sistema de [tiempo compartido](#), en el cual un [procesador](#) grande es compartido por muchos individuos. Después del desarrollo del [microprocesador](#), las computadoras personales llegaron a ser más económicos y se popularizaron. Las primeras computadoras personales, generalmente llamados [microcomputadoras](#), fueron vendidos a menudo como [kit electrónicos](#) y en números limitados. Fueron de interés principalmente para aficionados y técnicos.

Índice

- [1 Etimología](#)
- [2 Introducción](#)
 - [2.1 Mainframes, minicomputadoras, y microcomputadoras](#)
 - [2.2 El microprocesador y la reducción de costos](#)
- [3 Los principios de la industria del computador personal](#)
 - [3.1 Kenbak-1](#)
 - [3.2 Datapoint 2200](#)
 - [3.3 Micral N](#)
 - [3.4 Xerox Alto y Xerox Star](#)
 - [3.5 IBM 5100](#)
 - [3.6 Altair 8800](#)
 - [3.7 Homebrew Computer Club](#)
 - [3.8 Otras máquinas de la época](#)
- [4 1977 y la aparición de la "Trinidad"](#)
 - [4.1 Apple II](#)
 - [4.2 TRS-80](#)
 - [4.3 PET](#)
- [5 Computadoras domésticas](#)
 - [5.1 Atari 400/800](#)
 - [5.2 Texas Instruments TI-99](#)
 - [5.3 Commodore VIC-20, Commodore 64 y Commodore Amiga](#)
 - [5.4 BBC Micro](#)
 - [5.5 Guerra de precios y desplome](#)
- [6 El IBM PC](#)
 - [6.1 Clones del IBM PC](#)
- [7 Apple Lisa y Macintosh](#)
 - [7.1 Las interfaces gráficas proliferan](#)
- [8 Los clones de PC dominan](#)
- [9 Décadas de 1990 y 2000](#)
 - [9.1 Servidores y redes basados en microprocesadores](#)
- [10 Mercado](#)
- [11 Referencias](#)
- [12 Véase también](#)

- [13 Enlaces externos](#)

Etimología

Originalmente el término "computadora personal" apareció en un artículo del [New York Times](#) el 3 de noviembre de 1962, informando de la visión de [John W. Mauchly](#) sobre el futuro de la computación, según lo detallado en una reciente reunión del [American Institute of Industrial Engineers](#). Mauchly indicó, "*No hay razón para suponer que un chico o chica promedio, no pueda ser dueño de una computadora personal*".¹

Seis años más tarde un fabricante tomó el riesgo de referirse a su producto de esta manera, cuando [Hewlett-Packard](#) hizo publicidad de sus "Powerful Computing Genie" como "La nueva computadora personal [Hewlett-Packard 9100A](#)".² Este anuncio fue juzgado como demasiado radical para la audiencia a la que iba destinado, y fue reemplazado por un anuncio mucho más sobrio para la calculadora programable [HP 9100A](#).^{3 4}

Durante los siguientes siete años la expresión había ganado suficiente reconocimiento, por lo que cuando la [revista Byte](#) publicó su primera edición, se refirió a sus lectores como "en el campo de la computación personal",⁵ y [Creative Computing](#) definió la computadora personal como un "sistema no-compartido (es decir, que no era de tiempo compartido, como los grandes equipos de la época), que cuenta con suficiente potencia de procesamiento, y capacidades de almacenamiento para satisfacer las necesidades de un usuario individual".⁶ Dos años más tarde, ocurrió lo que la revista *Byte* llamó la "Trinidad de 1977" de las pequeñas computadoras pre-ensambladas, que llegaron al mercado⁷ el [Apple II](#) y el [PET 2001](#), que fueron promocionados como computadoras personales,^{8 9} mientras que el [TRS-80](#) era descrito como un [microcomputador](#) usado para las tareas del hogar incluyendo la "gestión financiera personal". En 1979 fueron vendidos sobre medio millón de microcomputadoras y los jóvenes de esos días tuvieron un nuevo concepto de la computadora personal.¹⁰

Introducción

Mainframes, minicomputadoras, y microcomputadoras



Antes del advenimiento del [computadora personal](#), Los [terminales de computadora](#) fueron usados para acceso en [tiempo compartido](#) de las computadoras centrales ([mainframes](#))

Artículo principal: [Mainframe](#).

Artículo principal: [Minicomputadora](#).

Antes de la introducción del [microprocesador](#) a principios de los años 1970, las computadoras generalmente eran sistemas grandes y costosos cuyos dueños eran grandes corporaciones, universidades, agencias gubernamentales, e instituciones de tamaño similar. Los usuarios finales generalmente no interactuaban directamente con la máquina, sino que preparaban tareas para el computador, en equipos fuera de línea como [perforadoras de tarjetas](#). Varias asignaciones para la computadora serían recogidas y procesadas en [proceso por lotes](#). Después de que el trabajo hubiera terminado, los usuarios podían recoger los resultados. En algunos casos podría tardar horas o días entre someter un trabajo al centro de computación y la recepción de la salida.

Una forma más interactiva de uso de la computadora se desarrolló comercialmente por mediados de los años 1960. En un sistema de [tiempo compartido](#), múltiples terminales permitieron a mucha gente

compartir el uso de un procesador de computadora [mainframe](#). Esto era común en aplicaciones empresariales y en ciencia e ingeniería.

Un modelo diferente del uso de la computadora fue presagiado en la manera en que fueron usados las tempranas computadoras experimentales precomerciales, donde un usuario tenía uso exclusivo de un procesador.¹¹ En lugares como el [MIT](#), los estudiantes con acceso a algunos de las primeras computadoras experimentaron con aplicaciones que hoy serían típicas de una computadora personal, por ejemplo, el [diseño asistido por computadora](#) fue previsto por el [T-square](#), un programa escrito en 1961, y un ancestro de los juegos de computadora de hoy se encontró en el [Spacewar!](#) de 1962. Algunos de las primeras computadoras que pudieron haberse llamados "personales" eran [minicomputadores](#) tempranos tales como el [LINC](#) y el [PDP-8](#), y posteriormente el [VAX](#), y minicomputadoras más grandes de [Digital Equipment Corporation](#) (DEC), [Data General](#), [Prime Computer](#), y otros. Para los estándares de hoy, eran muy grandes (alrededor del tamaño de un refrigerador) y de costo prohibitivo (típicamente decenas de miles de dólares), y por lo tanto raramente fueron comprados por individuos. Sin embargo, eran mucho más pequeños, menos costosos, y generalmente más simples de operar que muchos de las computadoras [mainframes](#) de ese tiempo, por lo tanto eran asequibles por laboratorios individuales y proyectos de investigación. Las minicomputadoras liberaron en gran parte, a estas organizaciones, del [procesamiento por lotes](#), y de la burocracia de un centro de computación comercial o universitario.

Además, los minicomputadoras eran relativamente más [interactivos](#) que las unidades centrales, y pronto tendrían sus propios [sistemas operativos](#). El minicomputador [Xerox Alto](#) (1973) fue un hito en el desarrollo de las computadoras personales, debido a su [interface gráfica de usuario](#), pantalla de [mapa de bits](#) de alta resolución, gran almacenamiento de memoria interno y externo, [ratón](#), y software especial.¹²

Ya en 1945, [Vannevar Bush](#), en un ensayo llamado [As We May Think](#) (*Como podemos pensar*, en idioma español), esbozó una posible solución al creciente problema del almacenamiento y la recuperación de información. En lo que fue llamado más tarde como [The Mother of All Demos](#) (*La Madre de todas las demostraciones*, en idioma español), el investigador [Douglas Engelbart](#) del SRI dio en 1968 un adelanto de lo que se convertiría en los elementos básicos de la vida laboral diaria en el siglo XXI ([correo electrónico](#), [hipertexto](#), [procesamiento de palabras](#), [video conferencia](#), y el [ratón](#)). La demostración era la culminación de la investigación en el laboratorio [Augmentation Research Center](#) de Engelbart, que se concentró en la aplicación de la tecnología de computación para el facilitar pensamiento humano creativo.

El microprocesador y la reducción de costos

Artículo principal: [Microprocesador](#).

Los [minicomputadores](#), ancestros de la moderna computadora personal, usaron una temprana tecnología de [circuitos integrados](#) (microchip), que redujo el tamaño y el costo, pero no contenía al [microprocesador](#) en un chip. Esto significaba que todavía eran grandes y difíciles de fabricar justo como sus predecesores los mainframes. Después de que la "computadora en un chip" fuera comercializada, el costo para manufacturar un sistema de computación cayó dramáticamente. La aritmética, lógica, y funciones de control, que previamente ocuparon varias costosas placas de [circuitos impresos](#) ahora estaban disponibles en un solo [circuito integrado](#), haciendo posible producirlos en grandes volúmenes. Concurrentemente, los avances en el desarrollo de la memoria de [estado sólido](#) eliminaron la abultada, costosa y hambrienta de energía [memoria de núcleo magnético](#) usada en previas generaciones de computadoras.

Había algunos investigadores en lugares tales como [SRI](#) y [Xerox PARC](#) que estaban trabajando en computadoras que una sola persona pudiera usar y pudieran ser conectados por redes rápidas y versátiles: no [computadores caseros](#), sino [computadoras personales](#).



El [Intel 4004](#), el primer [microprocesador](#)

Después de la introducción en 1972 del [Intel 4004](#), los costos de los microprocesadores declinaron rápidamente. En 1974 la revista de electrónica estadounidense [Radio-Electronics](#) presentó el kit de computadora [Mark-8](#), basado en el procesador [Intel 8008](#). En enero del siguiente año, la revista [Popular Electronics](#) publicó un artículo que describía un kit basado en el [Intel 8080](#), un procesador algo más potente y más fácil de usar. El [Altair 8800](#) se vendió extraordinariamente bien, aunque el tamaño de la memoria inicial estaba limitado a unos pocos cientos de bytes y no había software disponible. Sin embargo, el kit del Altair era mucho menos costoso que un sistema de desarrollo de Intel de ese tiempo, así que fue comprado por compañías interesadas en desarrollar un control de microprocesador para sus propios productos. Tarjetas de expansión de memoria y periféricos fueron pronto presentados por los fabricantes originales, y más tarde por fabricantes de dispositivos enchufables compatibles. El primer producto de [Microsoft](#) fue un [interpretador BASIC](#) de 4 [kilobytes](#) presentado en formato de [cinta de papel perforado](#), el [Altair BASIC](#), que permitió que los usuarios desarrollaran programas en un [lenguaje](#) de [alto nivel](#). La alternativa era [ensamblar](#) a mano el [código de máquina](#) que podía ser cargado directamente en la memoria del microcomputador usando un panel frontal de conmutadores, botones y [LEDs](#). Aunque el panel frontal del hardware emulaba a los usados por los primeros mainframes y minicomputadores, después de un corto tiempo, la entrada/salida a través de un terminal era la interfaz humano/máquina preferida, y los paneles frontales llegaron a extinguirse.

Los principios de la industria del computador personal

Kenbak-1

Artículo principal: [Kenbak-1](#).

s principios de la programación, pero no era capaz de correr programas de aplicación.

Datapoint 2200



1970: Datapoint 2200

Artículo principal: [Datapoint 2200](#).

Un [terminal](#) programable llamado [Datapoint 2200](#) es el más temprano dispositivo conocido que lleva una cierta significativa semejanza al del computador personal moderno, con una [pantalla](#), [teclado](#), y almacenamiento para el programa.¹³ Fue hecho en 1970 por [CTC](#) (ahora conocido como Datapoint), y era un sistema completo en una pequeña carcasa que tenía una base aproximada a la de una máquina de escribir [IBM Selectric](#). El [CPU](#) del sistema fue construido de una variedad de componentes discretos, aunque la compañía había comisionado a [Intel](#) para que desarrollara una unidad central en un chip; Hubo una ruptura entre CTC e Intel, y el microprocesador que Intel había desarrollado no fue usado. Intel pronto lanzó una versión modificada de ese chip como el [Intel 8008](#), el primer microprocesador de 8 bits del mundo.¹⁴ Por lo tanto, las necesidades y los requisitos del Datapoint 2200 determinaron la naturaleza del 8008, sobre el cual fueron basados todos los sucesivos procesadores usados en [PC compatibles](#) con IBM. Adicionalmente, el diseño del CPU multi-chip de Datapoint 2200 y el diseño final de Intel 8008 eran tan similares que los dos son en gran parte compatibles en el software; por lo tanto, el Datapoint 2200, desde una perspectiva práctica, puede ser considerado como si de hecho fuera accionado por un 8008, lo que también lo hace un fuerte candidato al título del "primer microcomputador".

Micral N

Artículo principal: [Micral](#).

La compañía francesa R2E fue formada, por dos ingenieros anteriores de la compañía [Intertechnique](#), para vender su diseño de microcomputador basado en el [Intel 8008](#). El sistema fue originalmente desarrollado en el [Institut National de la Recherche Agronomique](#) para automatizar mediciones higrométricas. El sistema corrió a 500 kHz e incluyó 16 [KiB](#) de memoria, y se vendió por 8500 francos, aproximadamente \$1300 de la época.

Un bus de datos, llamado Pluribus fue introducido y permitía la conexión de hasta 14 tarjetas. Diferentes tarjetas para entrada/salida digital, entrada/salida analógica, memoria, disco floppy, estaban disponibles por parte de R2E. El sistema operativo de Micral fue llamado inicialmente Sysmic, y fue más tarde renombrado Prologue. R2E fue absorbida por [Groupe Bull](#) en 1978. Aunque Groupe Bull continuara la producción de computadoras Micral, no estaba interesado en el mercado del computador personal. y los computadores Micral fueron confinadas sobre todo a las puertas de peaje de las carreteras, donde permanecieron en servicio hasta 1992 y nichos similares de mercado.

Xerox Alto y Xerox Star



1973: [Xerox Alto](#)

Artículo principal: [Xerox Alto](#).

Artículo principal: [Xerox Star](#).

El [Xerox Alto](#), desarrollado en [Xerox PARC](#) en 1973, fue el primer computador en usar un [ratón](#), la [metáfora de escritorio](#), y una [interface gráfica de usuario](#) (GUI), conceptos introducidos por primera vez por [Douglas Engelbart](#) mientras estaba en [SRI international](#). Fue el primer ejemplo de lo que hoy en día sería reconocido como un computador personal completo.

En 1981, la [Xerox Corporation](#) introdujo la [estación de trabajo Xerox Star](#), oficialmente conocida como el "8010 Star Information System". Dibujada sobre su predecesor, el [Xerox Alto](#), era el primer sistema comercial en incorporar varias tecnologías que hoy han llegado a ser corrientes en computadores personales, incluyendo una exhibición de [mapa de bits](#), una [interface gráfica de usuario](#) basada en ventanas, [iconos](#), [carpetas](#), [ratón](#), [red](#) de [Ethernet](#), [servidores de archivos](#), [servidores de impresoras](#) y [email](#). También incluyó un [lenguaje de programación](#) de sistema llamado [Smalltalk](#).

Mientras que su uso fue limitado a los ingenieros en Xerox PARC, el Alto tenía características años adelantado a su tiempo. El Xerox Alto y el Xerox Star inspirarían al [Apple Lisa](#) y al [Apple Macintosh](#).

IBM 5100



IBM 5100

Artículo principal: [IBM 5100](#).

El [IBM 5100](#) era una computadora de escritorio introducido en septiembre de 1975, seis años antes del [IBM PC](#). Era la evolución de un prototipo llamado *Special Computer APL Machine Portable* (SCAMP) que IBM demostró en 1973. En enero de 1978 IBM anunció al [IBM 5110](#), su primo más grande. El 5100 fue retirado en marzo de 1982.

Cuando el [IBM PC](#) fue introducido en 1981, fue originalmente designado como el IBM 5150, poniéndolo en la serie del "5100", aunque su arquitectura no descendía directamente del IBM 5100.

Altair 8800



1975: [Altair 8800](#)

Artículo principal: [Altair 8800](#).

El desarrollo del [microprocesador](#) en un solo chip fue la entrada a la popularización de los verdaderos computadores personales baratos y fáciles de usar. Era solamente una cuestión de tiempo antes de que uno de tales diseños pudiera impactar un punto ideal en términos de precio y desempeño, y esa máquina es considerada generalmente como el [Altair 8800](#), de [MITS](#), una empresa pequeña que producía [kits electrónicos](#) para los aficionados.

El Altair fue introducido en un artículo de la revista [Popular Electronics](#) en la edición de enero de 1975. Similarmente a los proyectos anteriores de MITS, el Altair fue vendido en forma de kit, aunque uno relativamente complejo consistiendo de cuatro placas de circuito y muchas partes. Valorado en solamente \$400, el Altair sorprendió a sus creadores cuando generó miles de órdenes en el primer mes. Incapaz de manejar la demanda, MITS eventualmente vendió el diseño después de que cerca que 10.000 kits de equipos fueron despachados.

La introducción del Altair generó una industria entera basada en la diagramación básica y el diseño interno. Nuevas compañías como [Cromemco](#) comenzaron para suplir kits adicionales, mientras que [Microsoft](#) fue fundado para suministrar un [intérprete BASIC](#) para los sistemas. Poco después, un número de diseños completos de clones apareció en el mercado, tipificados por el [IMSAI 8080](#). Esto llevó a una amplia variedad de sistemas basados en el [bus S-100](#) introducido con el Altair, máquinas de un generalmente mejorado desempeño, calidad y facilidad de uso.

El Altair y los clones tempranos, eran relativamente difíciles de usar. Las máquinas no contenían ningún [sistema operativo](#) en [ROM](#), así que [arrancarla](#) requería un programa en [lenguaje de máquina](#) ingresado a mano por medio de los interruptores del panel frontal, una posición a la vez. El programa era típicamente un pequeño driver para un lector de [Cinta perforada|cinta de papel perforado]], que entonces sería usado para leer otro programa "real". Sistemas posteriores añadieron código [bootstrapping](#) para mejorar este proceso, y las máquinas llegaron a ser casi universalmente asociadas con el sistema operativo [CP/M](#), cargado desde un [disco floppy](#).

El Altair creó una nueva industria de microcomputadores y de kits de computador, con muchos otras siguiendo, por ejemplo una ola de pequeños computadores de empresa basados en los microprocesadores [Intel 8080](#), [Zilog Z80](#) e [Intel 8085](#) a finales de los años 1970. La mayoría corrían con el sistema operativo [CP/M-80](#) desarrollado por [Gary Kildall](#) en [Digital Research](#). El CP/M-80 era el primer sistema operativo popular para microcomputador a ser usado por muchos diferentes vendedores de hardware, y muchos paquetes de software fueron escritos para él, como el [WordStar](#) y [dBase II](#).

Homebrew Computer Club

Artículo principal: [Homebrew Computer Club](#).

Aunque el Altair generara un negocio entero, otro efecto secundario que tuvo fue demostrar que el microprocesador había reducido tanto el costo y la complejidad de construir un microcomputador que cualquier persona con un interés podría construir su propia máquina. Muchos de tales aficionados se reunieron e intercambiaron notas en las reuniones del [Homebrew Computer Club](#) (HCC) en [Silicon Valley](#). Aunque el HCC fuera relativamente de corta vida, su influencia en el desarrollo del moderno PC fue enorme.

Los miembros del grupo se quejaban de que los microcomputadores nunca llegarían a ser corrientes si todavía tuvieran que ser hechos, de partes como el Altair original, o aún en términos de ensamblar

varios dispositivos añadidos que convirtieran a la máquina en un sistema útil. Lo que ellos sentían necesario era un sistema "todo en uno". De este deseo vino el computador [Sol-20](#), que puso un sistema S-100 completo (teclado QWERTY, CPU, tarjeta de video, memoria y puertos) en una sola caja atractiva. Los sistemas fueron empaquetados con un interfaz de cinta de cassette para el almacenamiento y un monitor de 12 pulgadas en blanco y negro. Provisto con una copia del lenguaje BASIC, el sistema se vendió por US\$2.100. Cerca de 10.000 sistemas Sol-20 fueron vendidos.

Aunque el Sol-20 fuera el primer sistema todo en uno que reconoceríamos hoy, el concepto básico ondulaba ya a través de otros miembros del grupo, y de compañías externas interesadas.

Otras máquinas de la época


Otras máquinas de 1977 que fueron importantes dentro de la comunidad del aficionado en ese entonces incluyeron el [Exidy Sorcerer](#), el [NorthStar Horizon](#), y el [Heathkit H8](#).

1977 y la aparición de la "Trinidad"

Por 1976, habían varias empresas que competían para introducir los primeros computadores personales comerciales verdaderamente exitosos. Tres máquinas: [Apple II](#), [TRS-80](#) y [PET 2001](#) fueron lanzadas en 1977, eventualmente vendiendo millones de máquinas. La revista Byte posteriormente se refirió a su lanzamiento como la "Trinidad de 1977".

Apple II



 abril de 1977: [Apple II](#)
Artículo principal: [Apple II](#).

[Steve Wozniak](#) (conocido como "Woz"), visitante regular a las reuniones del [Homebrew Computer Club](#), diseñó el computador de tarjeta única [Apple I](#) y lo demostró por primera vez allí. Con especificaciones en la mano y un pedido de *Byte Shop* para 100 máquinas en \$500,00 dólares cada uno, Woz y su amigo [Steve Jobs](#) fundaron [Apple Computer](#).

Alrededor de 200 de las máquinas se vendieron antes de que la compañía anunciara el [Apple II](#) como un computador completo. Tenía gráficos de color, un teclado QWERTY completo, y ranuras internas para la expansión, que fueron montados en una carcasa de plástico estilizado de alta calidad. El monitor y los dispositivos de entrada/salida fueron vendidos por separado. El [sistema operativo](#) original del Apple II era solamente el interpretador [Integer BASIC](#) contenido en el [ROM](#). El [Apple DOS](#) fue añadido para soportar la unidad de diskette; la última versión fue el "Apple DOS 3,3".

Su alto precio y la falta de un lenguaje BASIC de [punto flotante](#), junto con una falta de sitios de distribución al detal, lo hicieron retrasarse en ventas detrás de las otras máquinas de la Trinidad hasta 1979, cuando superó en ventas al PET. Volvió al cuarto lugar de ventas cuando la empresa [Atari](#) presentó sus populares sistemas [Atari de 8 bits](#).¹⁵

A pesar de las lentas ventas iniciales, el tiempo de vida del Apple II fue cerca de ocho años más largo que otras máquinas, y así acumuló las ventas totales más altas. En 1985, 2,1 millones de máquinas habían sido vendidas y más de 4 millones de Apple II fueron despachados al final de su producción en 1993.¹⁶

TRS-80



Noviembre de 1977: [TRS-80 Modelo I](#)

Artículo principal: [TRS-80](#).

[Tandy Corporation](#) introdujo el [TRS-80](#), conocido retroactivamente como el Model I (Modelo I) cuando fueron introducidos modelos mejorados. El Modelo I combinó la tarjeta madre y el teclado en una sola unidad con un monitor y una fuente de alimentación separados. Aunque el PET y Apple II ofrecieran ciertas características que fueron grandemente avanzadas en comparación, las estanterías de las más de 3000 tiendas [Radio Shack](#) de Tandy aseguraron de que tuviera una extensa distribución que ni Apple ni Commodore podían tocar.

El Modelo I usó un procesador [Zilog Z80](#) con una frecuencia de reloj de 1,77 MHz, y los modelos posteriores fueron vendidos con un procesador Z80A. El modelo básico originalmente se vendía con 4 KiB de RAM, y más tarde con 16 KiB. Sus otras características fuertes eran su teclado [QWERTY](#) completo, tamaño pequeño, un lenguaje BASIC de punto flotante bien escrito e inclusión de un monitor y de un grabador de cassettes todo por \$599 dólares, un ahorro de \$600 sobre el [Apple II](#).

El Modelo I corrió con un cierto problema cumpliendo las regulaciones de la [FCC](#) sobre interferencia de radio debido a su carcasa de plástico y cables exteriores. Apple había resuelto este problema con una hoja metálica interior pero este remiendo no trabajaría en el Modelo I.¹⁷ Puesto que el Modelo II y el Modelo III estaban ya en producción, Tandy decidió dejar de fabricar el Modelo I. Radio Shack había vendido 1,5 millones de Modelo I, al dejar de fabricarlo en 1981.^{17 16}.

PET



Octubre 1977: [Commodore PET](#)

Artículo principal: [Commodore PET](#).

[Chuck Peddle](#) diseñó el [Commodore PET](#) (abreviación de Personal Electronic Transactor) alrededor del procesador [MOS 6502](#). Era esencialmente un computador de tarjeta única con un nuevo chip de exhibición de pantalla (el [MOS 6545](#)) que manejaba un pequeño monitor monocromático incorporado con gráficos de caracteres de 40×25. La tarjeta procesadora, el teclado, monitor y unidad de cassette estaban todos montados en una sola caja metálica. En 1982, Byte se refirió al diseño del PET como "el primer computador personal del mundo".¹⁸

El PET se despachó en dos modelos; el 2001-4 con 4 KiB de RAM, y el 2001-8 con 8 KiB. La máquina también incluyó incorporado en el frente de la carcasa un [Datassette](#) para el almacenamiento de datos, que dio poco espacio para el teclado. El 2001 fue anunciado en junio de 1977 y las primeras 100 unidades fueron enviadas a mediados de octubre de 1977.¹⁹ Sin embargo se mantuvieron órdenes de pedido pendientes por meses, y para facilitar las entregas eventualmente cancelaron la versión de 4 KiB a principios del siguiente año.

Aunque la máquina fuera bastante exitosa, había quejas frecuentes sobre el minúsculo teclado tipo calculadora, calificado a menudo como un "[Teclado tipo chiclet](#)" debido a la semejanza de las teclas con el popular caramelo de [chicle](#). Esto fue corregido en las versiones actualizadas del "dash N" y "dash B" del modelo 2001, que pusieron el cassette fuera de la carcasa, e incluían un teclado mucho más grande con un movimiento completo. Internamente fue utilizada una tarjeta madre más nueva y

más simple, junto con una mejora en memoria a 8, 16, ó 32 KiB, conocidos como el 2001-N-8, 2001-N-16 ó 2001-N-32, respectivamente.

La PET fue la menos exitosa de las máquinas de la Trinidad de 1977, con menos de 1 millón en ventas.¹⁶

Computadoras domésticas

Aunque el éxito de las máquinas de la Trinidad fuera relativamente limitado en términos globales, a medida que los precios de los componentes continuaron bajando, muchas compañías entraron al negocio de la computación. Esto llevó a una explosión de máquinas de bajo costo conocidas como [computadores caseros](#) que vendieron millones de unidades antes de que el mercado implosionara en una [guerra de precios](#) a principios de los años 1980.

Atari 400/800



1979: [Atari 800](#)

Artículo principal: [Familia Atari de 8 bits](#).

Atari era una marca bien conocida a finales de los años 1970, tanto por sus exitosos juegos de arcade como [Pong](#), así como por la enormemente exitosa [videoconsola Atari VCS](#). Dándose cuenta que el VCS tendría un tiempo de vida limitado en el mercado antes de que viniera un competidor técnicamente avanzado, Atari decidió que ellos serían ese competidor, y comenzó a trabajar sobre un nuevo diseño de consola que era mucho más avanzado.

Mientras estos diseños eran desarrollados, las máquinas de la Trinidad golpearon el mercado con considerable fanfarria. La gestión de Atari decidió cambiar su trabajo de una consola de video a un sistema de computador casero. Su conocimiento del mercado casero a través del VCS resultó en máquinas que eran casi indestructibles y tan fáciles de usar como una máquina de juegos - simplemente se enchufaba un cartucho y listo. Las nuevas máquinas fueron introducidas por primera vez en 1978 como los [Atari 400](#) y [Atari 800](#), pero problemas de producción significaron que las ventas extensas no comenzaran hasta el año siguiente.

En ese tiempo, las máquinas ofrecieron lo que entonces era un rendimiento mucho más alto que los diseños contemporáneos y un número de características gráficas y de sonido que ningún otro microcomputador podía igualar. Como consecuencia, llegaron a ser muy populares, rápidamente eclipsando las máquinas de la Trinidad en ventas. A pesar de un comienzo prometedor con cerca de 600.000 ventas en 1981, la guerra de precios que se avecinaba dejó a Atari en una mala posición. No podían competir efectivamente con Commodore, y solamente cerca de 2 millones de máquinas fueron producidas para el final de su producción.¹⁶

Texas Instruments TI-99



TI-99

Artículo principal: [Texas Instruments TI-99/4A](#).

[Texas Instruments](#) (TI), en ese entonces el fabricante más grande del mundo de chips, decidió entrar al mercado del computador personal con el [Texas Instruments TI-99/4A](#). Anunciado mucho antes de su llegada, la mayoría de los observadores industriales esperaban que la máquina barriera toda la

competencia - en el papel su desempeño era intocable, y TI tenía reservas de efectivo y una capacidad enorme de desarrollo.

Cuando fue lanzado, a finales de 1979, TI tuvo un acercamiento algo lento para presentarlo, inicialmente enfocándose en las escuelas. Al contrario de las predicciones anteriores, las limitaciones del TI-99 significaron que no era el "asesino gigante" que todo el mundo esperaba, y un número de sus características de diseño fueron altamente controversiales. Un total de 2,8 millones de unidades fueron despachadas antes de que el TI-99/4A fuera discontinuado en marzo de 1984.

Commodore VIC-20, Commodore 64 y Commodore Amiga



1982: [Commodore 64](#)

Artículo principal: [Commodore VIC-20](#).

Artículo principal: [Commodore 64](#).

Artículo principal: [Commodore Amiga](#).

Dándose cuenta que el PET no podría competir fácilmente con las máquinas de color como Apple II y Atari, Commodore introdujo el [VIC-20](#) para dirigirse al mercado casero. Las limitaciones debido a una minúscula memoria de 4 KB y a su exhibición relativamente limitada en comparación a otras máquinas fueron compensadas por un precio bajo y siempre cayendo. Millones de VIC-20 fueron vendidos.

El computador personal con mejores ventas de todos los tiempos fue lanzado por [Commodore International](#) en 1982: El [Commodore 64](#) (C64) vendió más de 17 millones de unidades antes de su fin.^{16 20} El nombre C64 era derivado de sus 64KB de [RAM](#) y también vino con una ranura lateral de soporte para [cartuchos ROM](#). Usó el microprocesador [MOS 6510](#); [MOS Technology, Inc.](#) le pertenecía entonces a Commodore.

Entre 1985 y 1994 Commodore comercializó la serie de ordenadores [Amiga](#) como sucesora del C64. Fue introducida con el [Amiga 1000](#), el cual iba equipado con un microprocesador [Motorola MC68000](#) a 7,14 MHz. El modelo más exitoso, debido a sus buenas prestaciones y buen precio, fue el [Amiga 500](#), lanzado en 1987.

BBC Micro



El [BBC Micro](#)

Artículo principal: [BBC Micro](#).

La [BBC](#) se interesó en hacer una serie en alfabetismo en computadores, y envió una propuesta para que un pequeño computador estandarizado fuera usado con el show. Después de examinar varios participantes, seleccionaron lo que era conocido entonces como el [Acorn Proton](#) e hicieron un número de cambios menores para producir el [BBC Micro](#). El Micro era relativamente costoso, lo que limitó su atractivo comercial, pero con un mercadeo extenso, el soporte de la BBC y la gran variedad de programas, eventualmente se vendieron como 1,5 millones de unidades del sistema. Acorn fue rescatada de la oscuridad, y se fue a desarrollar el procesador del [ARM](#) (Acorn RISC Machine) para accionar los siguientes diseños. El ARM es ampliamente usado hasta el día de hoy, accionando una amplia variedad de productos como el [iPhone](#).

Guerra de precios y desplome

Anteriormente, Texas Instruments había sacado a Commodore del mercado de las [calculadoras](#) bajando el precio de las calculadoras de su propia marca a menos del costo de los chipsets que ellos vendían a terceros para hacer el mismo diseño. El CEO de Commodore, [Jack Tramiel](#), juró que esto no sucedería otra vez, y compró [MOS Technology, Inc.](#) para asegurar una fuente de chips. Con su fuente garantizada, y buen control sobre el precio de los componentes, Tramiel deliberadamente puso en marcha una guerra contra TI poco después de la introducción del Commodore 64.

El resultado fueron ventas masivas del Commodore 64, no obstante con casi ningún beneficio. Y mientras que el blanco de Tramiel era TI, todo el mundo en el mercado del computador personal fue dañado por el proceso, muchas compañías yendo a la bancarrota o saliendo del negocio. Al final, incluso las propias finanzas de Commodore fueron lisiadas por las demandas de financiar la expansión masiva del edificio necesaria para despachar las máquinas, y Tramiel fue sacado de la compañía.

Atari y Commodore fueron los únicos dos grandes actores que quedaron en el mercado por 1984, y ambas tenían un piso financiero tambaleante. Además, los compradores de sistemas encontraron que la inutilidad real de los computadores en los hogares era algo limitante. Aparte de jugar a juegos, había pocos usos que podía ofrecer el mercado. Las [telecomunicaciones](#) eran una afición popular, pero todavía eran un esfuerzo altamente técnico en el mundo previo a la era del [World Wide Web](#). Las aplicaciones de negocio podían correr bien en estas máquinas, pero la posibilidad de vender una máquina con el nombre Atari en ella, a los negocios era cercana a cero.

El IBM PC



1981: [IBM 5150](#) (el IBM PC)

Artículo principal: [IBM PC](#).

IBM respondió al éxito del [Apple II](#) con el [IBM PC](#), lanzado en agosto de 1981. Como el Apple II y los sistemas S-100, estaba basado en una arquitectura abierta basada en tarjetas, que permitía a terceros desarrollar en ella. Usaba el [CPU Intel 8088](#) corriendo a 4,77 MHz, que contenía 29 000 [transistores](#). El primer modelo usaba un cassette de audio para almacenamiento externo, aunque había una costosa opción de [disco floppy](#). La opción del cassette nunca fue popular y se excluyó del [IBM XT](#) de 1983.²¹ El XT añadió un [disco duro](#) de 10 MB en el lugar de uno de los dos discos floppy e incrementó el número de [slots](#) de 5 a 8. Mientras que el diseño original del PC podía acomodar solo hasta 64 KiB en la tarjeta madre, la arquitectura era capaz de acomodar hasta 640 KiB de RAM en total, con el resto en tarjetas. Versiones posteriores del diseño incrementaron el límite a 256 KiB en la tarjeta madre.

El IBM PC típico venía con el [PC-DOS](#), un sistema operativo basado en el [CP/M-80](#) de [Gary Kildall](#). En 1980, IBM se acercó a [Digital Research](#), la compañía de Kildall, para una versión del CP/M para su próximo IBM PC. La esposa y compañera de negocios de Kildall, Dorothy McEwen, se reunió con los representantes de IBM quienes fueron incapaces de negociar un acuerdo estándar de confidencialidad con ella. IBM se volvió a [Bill Gates](#), quien ya estaba proporcionando el interpretador [ROM BASIC](#) para el PC. Gates ofreció proporcionar el [86-DOS](#), desarrollado por [Tim Paterson](#) de [Seattle Computer Products](#). IBM lo renombró como [PC-DOS](#) mientras que Microsoft posteriormente vendió variaciones y actualizaciones como [MS-DOS](#).

El impacto del Apple II y del IBM PC fue completamente demostrado cuando la [revista Time](#) nombró al computador casero como la "Máquina del año", o Persona del año de 1982 (3 de enero de 1983, "The Computer Moves In"). Fue la primera vez en la historia de la revista que a un objeto inanimado le fuera otorgado este premio.

Clones del IBM PC

Artículo principal: [Compatible IBM PC](#).

El diseño original del IBM PC fue seguido en 1983 por el [IBM XT](#), que fue un diseño mejorado incrementalmente; Omitió el soporte para el cassette, tenía más slots para tarjetas, y estuvo disponible

con un disco duro de 10 MB. Aunque obligatorio al principio, la unidad de disco duro fue posteriormente una opción y fue vendido un XT con dos discos floppy. Mientras que el límite arquitectural de la memoria de 640 KiB fue el mismo, versiones posteriores fueron más fácilmente expandibles.

Aunque el PC y el XT incluyeron una versión del lenguaje BASIC en memoria de solo lectura, la mayoría eran comprados con unidades de disco y corrían con un sistema operativo; tres sistemas operativos fueron anunciados inicialmente con el PC. Uno fue el [CP/M-86](#) de Digital Research, el segundo fue el PC-DOS de IBM, y el tercero fue el [UCSD p-System](#) (de la Universidad de California en San Diego). El PC-DOS fue la versión de marca de IBM de un sistema operativo de Microsoft, anteriormente mejor conocido por suministrar sistemas de lenguaje BASIC a las compañías de hardware de computadora. Cuando se vendía por Microsoft, el PC-DOS era llamado [MS-DOS](#). El UCSD p-System OS fue hecho alrededor del lenguaje de programación [Pascal](#) y no fue mercadeado para el mismo nicho que los clientes de IBM. Ni el p-System ni el CPM-86 fueron éxitos comerciales.

Debido a que el MS-DOS estaba disponible como un producto separado, algunas compañías intentaron hacer computadores disponibles que pudieran correr el MS-DOS y programas. Estas tempranas máquinas, incluyendo el [ACT Apricot](#), el [DEC Rainbow 100](#), el [Hewlett-Packard HP-150](#), el [Seequa Chameleon](#) y muchos otros, no fueron especialmente exitosas, pues requerían una versión adaptada del MS-DOS, y no podían correr programas específicamente diseñados para el hardware de IBM. (ver [lista de tempranos PCs compatibles del IBM PC](#)). Las primeras máquinas verdaderamente compatibles vinieron de [Compaq](#), aunque otras pronto le siguieron.

Debido a que el IBM PC fue basado en circuitos integrados relativamente estándar, y el diseño básico de la ranura de tarjetas no fue patentado, la porción clave del hardware era realmente el software [BIOS](#) embebido en la memoria de solo lectura.

En 1984, IBM introdujo el [IBM Personal Computer/AT](#) (llamado más frecuentemente el PC/AT o AT) construido alrededor del microprocesador [Intel 80286](#). Este chip fue mucho más rápido y podía direccionar hasta 16 [MiB](#) de RAM pero sólo en un [modo](#) que en gran parte rompía la compatibilidad con el anterior 8086 y 8088. En particular, el sistema operativo MS-DOS no fue capaz de sacar provecho de esta capacidad.

Apple Lisa y Macintosh



1984: [Apple Macintosh](#)



1983: [Apple Lisa](#)

Artículo principal: [Apple Lisa](#).

Artículo principal: [Apple Macintosh](#).

En 1983 [Apple Computer](#) introdujo el primer microcomputador mercadeado masivamente con una [interface gráfica de usuario](#), el [Lisa](#). El Lisa corría sobre un microprocesador [Motorola 68000](#) y vino equipado con 1 MiB de RAM, un monitor de 12 [pulgadas](#) en blanco y negro, doble unidad de disco

floppy de 5¼ pulgadas y un disco duro Profile de 5 MB. Sin embargo, la lenta velocidad del sistema operativo del Lisa y el alto precio (\$10 000) llevaron a su fracaso comercial. También llevó a Steve Jobs a la decisión de moverse para el equipo del [Apple Macintosh](#).

Basándose en la experiencia del Lisa, en 1984 Apple lanzó el [Macintosh](#). Su debut fue anunciado en una sola transmisión durante el [Super Bowl XVIII](#) de 1984 del, ahora famoso, comercial de televisión "1984" creado por [Ridley Scott](#) y basado en la [novela 1984](#) de [George Orwell](#). La intención del comercial fue igualar al *Hermano Mayor* con el IBM PC y una anónima heroína femenina de acción (retratada por Anya Major), con el Macintosh.

El Mac fue el primer computador exitoso manejado por un [ratón](#) con una [interface gráfica de usuario](#) o "WIMP" (Windows, Icons, Menus, and Pointers) (Ventanas, Íconos, Menús y Punteros). Basado en el microprocesador [Motorola 68000](#), el Macintosh incluyó muchas de las características del Lisa a un precio de \$2495. El Macintosh fue introducido inicialmente con 128 KiB de RAM y más tarde en ese año estuvo disponible el modelo con 512 KiB de RAM. Para reducir costos comparado con el Lisa, el un año más joven Macintosh, tuvo un diseño de tarjeta madre simplificado, sin disco duro interno, y una sola unidad de disco floppy de 3.5". Las aplicaciones que vinieron con el Macintosh incluyeron el [MacPaint](#), un programa de gráficos de mapa de bits, y [MacWrite](#), que demostró el procesamiento de palabras [WYSIWYG](#).

Aunque no fue un éxito inmediato tras su lanzamiento, El Macintosh fue un computador personal exitoso en años por venir. Esto es debido particularmente a la introducción de la [publicación de escritorio](#) en 1985 a través de la asociación de Apple con [Adobe](#). Esta asociación introdujo la impresora [LaserWriter](#) y [Aldus PageMaker](#) (ahora Adobe PageMaker) a los usuarios de computadores personales. Después [Steve Jobs](#) renunció a Apple en 1985 para comenzar con el [NeXT](#). Un número de diferentes modelos de Macintosh, incluyendo el [Macintosh Plus](#) y el [Macintosh II](#), fueron lanzados con un alto grado de éxito. La línea entera de los computadores Macintosh fue la mayor competencia a IBM hasta principios de los años 1990.

Las interfaces gráficas proliferan



1985: [Atari ST](#)

En el mundo de Commodore, el [GEOS](#) aparecía en el [Commodore 64](#) y el [Commodore 128](#). Más tarde, una versión estuvo disponible para los PC corriendo DOS. Podía usarse con un [ratón](#) o un [joystick](#) como dispositivo de apuntar, y vino con una suite de aplicaciones [GUI](#). La última línea de productos Commodore, la plataforma [Amiga](#), corría un sistema operativo con GUI por defecto. El Amiga estableció el plan piloto para el desarrollo futuro de los computadores personales con sus innovadoras capacidades de gráficos y sonidos. Byte lo llamó "el primer computador multimedia... tan adelantado a su tiempo que casi nadie pudo articular completamente de lo que se trataba".²²

En 1985, el [Atari ST](#), también basado en el microprocesador Motorola 68000, fue introducido con el primer [GUI](#) de color en el [Atari TOS](#). Podía ser modificado para [emular](#) el Macintosh usando el dispositivo [Spectre GCR](#) de un tercero.

En 1987, [Acorn](#) lanzó el [Archimedes](#), un rango de computadores caseros de alto desempeño en Europa y Australia. Basado alrededor de su procesador [ARM RISC](#) de 32 [bits](#), los sistemas se despacharon inicialmente con un GUI llamado [Arthur](#). En 1999, Arthur fue sustituido por un sistema operativo multitarea basado en GUI llamado [RISC OS](#). Por defecto, el ratón usado en estos computadores tenía tres botones.

Los clones de PC dominan

La transición entre el mercado de compatibles de PC siendo liderado por IBM a uno liderado primariamente por un mercado más amplio comenzó a estar claro en 1986 y 1987; en 1986 fue lanzado el microprocesador [Intel 80386](#) de 32 bits, y el primer computador compatible PC basado en el 386 fue el [Compaq Deskpro 386](#). La respuesta de IBM vino cerca de un año más tarde con el lanzamiento inicial de la serie de computadores [IBM Personal System/2](#), que tenían una arquitectura cerrada y fueron una desviación del emergente "PC estándar". Estos modelos fueron grandemente no exitosos, y las máquinas de estilo [clon de PC](#) superaron las ventas de todas las otras máquinas a lo largo de este período.²³ Hacia el final de los 1980, los clones de [IBM XT](#) comenzaron a tomar el control del segmento del mercado del [computador casero](#) de los fabricantes especializados como [Commodore International](#) y [Atari](#) que habían dominado previamente. Estos sistemas típicamente se vendieron por justo bajo el "mágico" punto de precio de \$1000 (típicamente \$999) y fueron vendidos vía pedido por correo en vez de una tradicional red de distribución. Este precio fue logrado al usar tecnología vieja de 8/16 bits, como con el CPU [8088](#), en vez de los 32 bits de los últimos CPU Intel. Estos CPU eran usualmente hechos por un tercero como [Cyrix](#) o [AMD](#). [Dell](#) comenzó como uno de esos fabricantes, bajo su nombre original PC Limited.

Décadas de 1990 y 2000

NeXT

En 1990, el computador estación de trabajo [NeXTstation](#) salió a la venta, para computación "interpersonal", como lo describió Steve Jobs. El NeXTstation se pretendía que fuera un computador para los años 1990, y fue una más barata versión que el previo [NeXT Computer](#). El NeXTstation fue un tanto un fracaso comercial, y [NeXT](#) cerró sus operaciones de hardware en 1993.

CD-ROM y CD-RW, MP3



Las unidades de [CD-ROM](#) y [CD-RW](#) se volvieron estándar para la mayoría de los computadores personales

Los principios de los años 1990 vieron el advenimiento del [CD-ROM](#) como un estándar de la industria por venir, y a mediados de los años 1990 había uno incorporado en casi todos los computadores de escritorio y hacia el final de los años 1990, también en laptops. Aunque introducido en 1982, el CD-ROM fue en su mayor parte usado para el audio durante los años 1980, y entonces para los datos de computadora como con los sistemas operativos y aplicaciones en los años 1990. Otro popular uso de los CD-ROM en los años 1990 fue su uso [multimedia](#), a medida que muchos computadores de escritorio comenzaron a incluir altavoces estéreo incorporados, capaces de reproducir música con calidad de CD y sonidos con la [tarjeta de sonido Sound Blaster](#) en los PC.

El ROM en el CD-ROM significa Read Only Memory (memoria de solo lectura). Posteriormente, unidades reescribibles [CD-RW](#) fueron incluidas en lugar de las unidades de CD ROM estándar. Esto permitió a los computadores personales la capacidad de "quemar" CD de audio estándar que eran reproducibles en cualquier reproductor de CD. Mas tarde, a medida que el hardware de computadora fuera más poderoso y el formato [mp3](#) se hizo popular, "ripear" CD en archivos comprimidos pequeños en el [disco duro](#) del computador se volvió habitual. [Redes de computadores](#) de [intercambio de archivos](#) como [Napster](#) y [Gnutella](#) surgieron y para muchos individuos supuso la actividad primaria del computador.

ThinkPad



IBM [ThinkPad](#) R51

IBM introdujo su exitoso rango [ThinkPad](#) en [COMDEX](#) 1992 usando la serie de designadores 300,500 y 700 (pretendidamente análogo al rango de coches [BMW](#) y usado para indicar el mercado), La serie 300 siendo el "económico", la serie 500 el "rango medio" y la serie 700 el "rango alto". Esta designación continuó hasta finales de los 1990 cuando IBM introdujo a serie "T" como reemplazo de las series 600/700, y los modelos de las series 3, 5 y 7 fueron eliminados y sustituidos por las series A (367) y X (5). La serie A fue más tarde parcialmente reemplazada por la serie R.

Zip drive

En 1994, el [Zip drive](#) fue introducido por [Iomega](#) como un sistema de [almacenamiento de disco](#) renovable de mediana capacidad. Apuntaba a reemplazar el [disco floppy](#) estándar de 5,5 pulgadas pero falló en hacerlo. Antes de que el Zip fuera introducido, [SyQuest](#) fue una marca popular de medios y unidades renovables, pero eran costosas y grandemente sin éxito debido a problemas de confiabilidad. Para el 2008, Los Zip drives todavía eran vendidos, sin embargo los CD escribibles son más comunes.

Dell

Por mediados de los años 1990, los sistemas [Amiga](#), Commodore y [Atari](#), ya no estaban en el mercado, sacados por la fuerte competencia y los bajos precios de los clones del IBM PC. Otras competencias previas como el [Sinclair](#) y [Amstrad](#) ya no estaban en el mercado de los computadores. Con menos competencia que antes, [Dell](#) ascendió para tener altas ganancias y éxito, introduciendo sistemas de bajo costo apuntando a mercados de consumidores y de negocios usando un modelo de ventas directas. Dell superó a [Compaq](#) como el fabricante de computadores más grande del mundo y mantuvo esa posición hasta octubre de 2006.

Power Macintosh, PowerPC

En 1994, Apple introdujo la serie [Power Macintosh](#) de computadores de escritorio de rango alto para la [publicación de escritorio](#) y [diseñadores gráficos](#). Estos nuevos computadores hicieron uso de los nuevos procesadores [Motorola PowerPC](#) como parte de la [AIM alliance](#), para reemplazar la arquitectura [Motorola 68k](#) previamente usada para la línea Macintosh. Durante los 1990, el Macintosh se mantuvo con una reducida [cuota de mercado](#), pero fue la primera opción para los profesionales creativos, particularmente los de las industrias gráficas y de publicación.

Risc PC

También en 1994, Acorn Computers lanzó su serie [Risc PC](#) de computadores de escritorio de rango alto. El Risc PC (nombre código Medusa) fue la siguiente generación de computadores RISC OS de Acorn basados en el ARM, que sustituía al Acorn Archimedes.

BeBox

En 1995, [Be Inc.](#) lanzó el computador [BeBox](#), un procesador [PowerPC 603](#) dual corriendo a 66 MHz, y posteriormente a 133 Mhz con el sistema operativo [BeOS](#). El BeBox fue grandemente un fracaso, con menos de 2.000 unidades producidas entre octubre de 1995 y enero de 1997, cuando la producción cesó.

Los clones como estándar, resurgimiento de Apple



El [iMac](#) de 1998 trajo a Apple de vuelta a los beneficios

Debido al crecimiento en ventas de los clones de IBM en los años 1990, éstos se convirtieron en el estándar para los usos en los negocios y el hogar. Este crecimiento fue aumentado por la introducción del sistema operativo Microsoft [Windows 3.0](#) en 1990, y seguido por los sistemas operativos [Windows 3.1](#) en 1992 y [Windows 95](#) en 1995. El Macintosh fue enviado a un período de declinación a mediados de los años 1990, y por 1996, Apple casi estaba en bancarrota. [Steve Jobs](#) retornó a Apple en 1997 y llevó a Apple de vuelta a la rentabilidad, primeramente con el lanzamiento del [Mac OS 8](#), un nuevo sistema operativo para los computadores Macintosh, y con los computadores [PowerMac G3](#) y el [iMac](#) para los mercados profesional y hogareño. El iMac fue notable por su carcasa azul de cuerpo transparente en una forma ergonómica, así como por descartar dispositivos heredados como el [disco floppy](#) y los [puertos seriales](#) en favor de la conectividad [Ethernet](#) y [USB](#). El iMac vendió varios millones de unidades y un modelo subsecuente usando un factor de forma diferente permaneció en producción hasta julio de 2008. El [Mac OS X](#), el [iLife](#) y el [iBook](#) fueron posteriormente introducidos por Apple.

Rambus RDRAM

Las primeras [tarjetas madres](#) en soportar la memoria [Rambus RDRAM](#) (Rambus Direct DRAM), un tipo de [RAM dinámica](#) sincrónica, fueron lanzadas en 1999. RDRAM también tenía dos a tres veces el precio de una [SDRAM](#) PC 133 debido a una combinación de alto costo de fabricación y altas tarifas de licencia. La RDRAM es muy rara hoy en día.

USB, reproductor de DVD

Desde finales de los años 1990, comenzaron a venderse muchos más computadores que incluían puertos [Universal Serial Bus](#) (USB) para fácil conectividad [Plug and Play](#) con dispositivos como [cámaras digitales](#), [cámaras de video](#), [asistentes digitales personales](#), [impresoras](#), [scanners](#), [unidades flash USB](#), y otros dispositivos periféricos. Hacia principios del siglo XXI, todos los computadores vendidos para el mercado de consumo incluyeron al menos 2 puertos USB. También durante finales de los años 1990, los reproductores DVD comenzaron a aparecer en los computadores de escritorio y laptops de alta gama, y eventualmente en los computadores de consumo en la primera década del siglo XXI.

Hewlett-Packard

En 2002, [Hewlett-Packard](#) (HP) compró a [Compaq](#). Compaq a sí mismo había comprado [Tandem Computers](#) en 1997 (que había comenzado con ex empleados de HP), y a [Digital Equipment Corporation](#) en 1998. Después de esta estrategia HP se convirtió en un jugador importante en escritorios, laptops y servidores para muchos diferentes mercados. La compra de participaciones hizo a HP el fabricante más grande de computadores personales del mundo, hasta que Dell lo superara más tarde.

64 bits

En 2003, [AMD](#) presentó el [Opteron](#) y [Athlon 64](#), su línea de [microprocesadores](#) basados en 64 bits para las computadoras de escritorio. También en 2003, IBM lanzó el [PowerPC 970](#) basado en 64 bits para sistemas del alta gama [Power Mac G5](#) de Apple. En 2004, Intel reaccionó al éxito de AMD con procesadores basados en 64 bits, lanzando versiones actualizadas de sus líneas de [Xeon](#) y [Pentium 4](#). Los procesadores de 64 bit primero fueron comunes en sistemas de gama alta, [servidores](#) y [estaciones de trabajo](#), y entonces gradualmente remplazaron los procesadores de 32 bits de escritorios y laptops del consumidor cerca de 2005.

Lenovo

En 2004, IBM anunció la venta propuesta de su negocio de PC al fabricante de computadores chino [Lenovo Group](#), que es poseído parcialmente por el gobierno chino, por US\$650 millones en efectivo y \$600 millones en acciones de Lenovo. El trato fue aprobado por el [Committee on Foreign Investment in the United States](#) en marzo de 2005, y terminado en mayo de 2005. IBM tendrá 19% de stake??? en Lenovo, quien moverá sus cuarteles generales al Estado de Nueva York y designará a un ejecutivo de IBM como su director general. La compañía conservará el derecho de usar ciertas marcas de fábrica de IBM por un período inicial de cinco años. Como resultado de la compra, Lenovo heredó una línea de productos que ofrecía el ThinkPad, la línea de laptops que habían sido uno de los productos más exitosos de IBM.

Wi-Fi, monitor LCD, procesador multinúcleo, memoria flash



[USB Wi-Fi](#)

A principios del siglo 21, el [Wi-Fi](#) comenzó a llegar a ser cada vez más popular a medida que muchos consumidores comenzaron a instalar sus propias redes inalámbricas caseras. Muchos de los laptops de hoy en día y también algunos computadores de escritorio son vendidos con [tarjetas inalámbricas](#) y [antenas](#) preinstaladas. También a principios del siglo 21, los [monitores LCD](#) se convirtieron en la tecnología más popular para los [monitores de computadora](#), con la producción del [CRT](#) disminuyendo. Los monitores del LCD son típicamente más nítidos, brillantes, y económicos que los monitores CRT. La primera década del siglo 21 también vio el crecimiento de procesadores [multinúcleo](#) y de la [memoria Flash](#). Una vez limitado al uso industrial de gama alta debido al costo, estas tecnologías ahora están en la corriente principal y disponibles ahora para los consumidores. En 2008 fueron lanzados el [MacBook Air](#) y el [Asus Eee PC](#), laptops que descartan el disco duro enteramente y confían en la memoria Flash para el almacenamiento.

Servidores y redes basados en microprocesadores

La invención a finales de los años 1970 de las [redes de área local](#) (LANs), notablemente [Ethernet](#), permitió a los PC comunicarse unos con otros ([peer-to-peer](#)) y con [impresoras](#) compartidas.

A medida que la [revolución del microcomputador](#) continuó, versiones más robustas de la misma tecnología fueron usadas para producir [servidores](#) basados en microprocesador que también podían ser conectados a una [LAN](#). Esto fue facilitado por el desarrollo de sistemas operativos de servidor para correr en la [arquitectura Intel](#), incluyendo varias versiones, tanto de [Unix](#) como de [Microsoft Windows](#).

Con el desarrollo de las [redes de área de almacenamiento](#) y de las [granjas](#) de miles de servidores, por el año 2000 el [minicomputador](#) tenía todo, pero desapareció, y los [mainframes](#) fueron restringidos en gran parte a usos especializados. La granja de servidores de Google es probablemente la más grande, con un desempeño total tres veces mayor que el [Earth Simulator](#) o el [Blue Gene](#), para el 29 de septiembre de 2004.

Mercado

En 2001, 125 millones de computadores personales fueron vendidos, en comparación con los 48 mill. en 1977. Más de 500 millones de PC estaban en uso en 2002 y mil millones de computadores personales habían sido vendidos por todo el mundo desde mediados de los años 1970 hasta este tiempo. De la última figura, el 75 por ciento era profesional o tenía un trabajo relacionado, mientras que el resto se vendió para el uso personal o casero. Cerca del 81,5 por ciento de los PC enviados había sido [computadores de escritorio](#), 16,4 por ciento [laptops](#) y 2,1 por ciento [servidores](#). Estados Unidos había recibido el 38,8 por ciento (394 millones) de los computadores enviados, Europa el 25 por ciento y el 11,7 por ciento había ido a la región del pacífico asiático, el mercado de crecimiento más rápido desde 2002.²⁴ Casi la mitad de todos los hogares en Europa occidental tenía un computador personal y un computador podía ser encontrado en el 40 por ciento de hogares en el Reino Unido, comparado con solamente un 13 por ciento en 1985.²⁵ El tercer trimestre de 2008 marcó la primera vez en que los laptops se vendieron, en los Estados Unidos, más que los PC de escritorio.²⁶

Por junio de 2008, el número de los computadores personales en uso alrededor del mundo llegó a los mil millones. Los mercados maduros como Estados Unidos, Europa occidental y Japón representaron el 58 por ciento de las PC instaladas. Se esperaba que cerca de 180 millones de PC (el 16 por ciento de la base instalada existente) fueran substituidos y 35 millones deshechados en 2008. La entera base instalada creció el 12 por ciento anualmente.^{27 28}

Referencias

- ↑ «Pocket Computer May Replace Shopping List», *The New York Times*, 3 de noviembre de 1962.
- ↑ (PDF) [http://www.hp.com/hpinfo/abouthp/histnfacts/museum/personalsystems/0021/other/0021ad.pdf 9100A desktop calculator, 1968]. Hewlett-Packard. Consultado el 2008-02-13.
- ↑ Hewlett-Packard (25 de octubre de 1966). «[Restoring the Balance between Analysis and Computation](#)» (PDF). *Science Magazine* **169** (3852): pp. 409.
- ↑ Shapiro, F.R. (December 2000). «Annals of the History of Computing». *IEEE Annals of the History of Computing* (IEEE Journal) **22** (4): pp. 70–71. doi:10.1109/MAHC.2000.887997.
- ↑ Carl Helmers. «[What is BYTE](#)», *BYTE*, October 1975, pp. 4, col 3, para 2. Consultado el 13-02-2008.
- ↑ Horn, B., Winston, P.. «[Personal Computers](#)», *Datamation*, May 1975. Consultado el 13-02-2008.
- ↑ «[Most Important Companies](#)». *Byte* (September de 1995). Consultado el 10-06-2008.
- ↑ «[Birth of an Industry 1976–77](#)». *Apple Computer Inc. advertisements*. Kelley Advertising and Marketing. Consultado el 14-06-2008. «Introducing Apple II. You've just run out of excuses for not owning a personal computer.».
- ↑ «[Oldest Known Commodore PET Brochure](#)». Consultado el 14-06-2008.
- ↑ Jeremy Reimer. «[Total share: 30 years of personal computer market share figures; The 8-bit era \(1980–1984\)](#)», *Ars Technica*, 14 de diciembre de 2005, pp. 4. Consultado el 13-02-2008.
- ↑ Athony Ralston and Edwin D. Reilly (ed), *Encyclopedia of Computer Science 3rd Edition*, Van Nostrand Reinhold, 1993 ISBN 0-442-27679-6, article *Digital Computers History*
- ↑ Rheingold, H. (2000). Tools for thought: the history and future of mind-expanding technology (New ed.). Cambridge, MA etc.: The MIT Press.
- ↑ [1]; [2]
- ↑ A History of Modern Computing, (MIT Press), pp. 220–21
- ↑ Jeremy Reimer. «Total share: 30 years of personal computer market share figures; The new era (2001–)», *Ars Technica*, 14 de diciembre de 2005, pp. 9. Consultado el 13-02-2008.
- ↑ ^a ^b ^c ^d ^e Jeremy Reimer. «[Personal Computer Market Share: 1975–2004](#)», *Ars Technica*, December 2005. Consultado el 13-02-2008.
- ↑ ^a ^b Stan Veit. «[TRS-80 the "Trash-80"](#)». Consultado el 05062010.
- ↑ Phil Lemmons (November de 1982). «[Chuck Peddle: Chief Designer of the Victor 9000](#)» (PDF). *Byte Magazine*. Consultado el 14-06-2008.
- ↑ What's New (February 1978). «Commodore Ships First PET Computers». *BYTE* (Byte Publications) **3** (2): pp. 190. Commodore press release. "The PET computer made its debut recently as the first 100 units were shipped to waiting customers in mid October 1977."
- ↑ Kahney, Leander. «[Grandiose Price for a Modest PC](#)», *Wired*, Lycos. Consultado el 25-10-2006.
- ↑ [The Old Computer Hut – Intel family microcomputers \(1\)](#)
- ↑ [3]
- ↑ Jeremy Reimer. «[Total share: 30 years of personal computer market share figures; The rise of the PC \(1987–1990\)](#)», *Ars Technica*, 14 de diciembre de 2005, pp. 6;. Consultado el 13-02-2008.
- ↑ [PCs: More than 1 billion served](#)
- ↑ [Computers reach one billion mark](#)
- ↑ [Notebook sales surpass PCs for first time in US](#)
- ↑ [Gartner Says More than 1 Billion PCs In Use Worldwide and Headed to 2 Billion Units by 2014](#)
- ↑ [Computers in use pass 1 billion mark: Gartner](#)

Véase también